

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS BERBASIS
WEB DENGAN MODEL PROTOTYPE UNTUK MENINGKATKAN
EFISIENSI PENGELOLAAN BARANG**

Imel Nadiya¹, Bayu Priyatna², Shofa Shofiah Hilabi³, Agustia Hananto⁴

Universitas Buana Perjuangan Karawang

E-mail: si22.imelnadiya@mhs.ubpkarawang.ac.id¹, bayu.priyatna@ubpkarawang.ac.id²,
shofa.hilabi@ubpkarawang.ac.id³, agustia.hananto@ubpkarawang.ac.id⁴

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi memberikan kemudahan dalam pengelolaan data secara cepat, tepat, dan akurat. Usaha mikro seperti penjualan nasi uduk masih banyak yang melakukan pencatatan secara manual sehingga berisiko terjadi kesalahan pencatatan, kehilangan data, dan kesulitan dalam memantau stok maupun laporan harian. Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem informasi yang dapat membantu proses pencatatan dan pengelolaan data secara terkomputerisasi. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Pencatatan Penjualan dan Inventaris pada usaha Nasi Uduk berbasis web. Sistem ini memiliki beberapa fitur utama, yaitu login admin, dashboard, input catatan harian, pengelolaan inventaris stok dengan status (tersedia, cukup, hampir habis), riwayat laporan harian, serta fungsi edit dan hapus data. Sistem dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL sebagai media penyimpanan data. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi berbasis web yang mampu membantu admin dalam melakukan pencatatan laporan harian, memantau ketersediaan stok, serta menyimpan data secara lebih terstruktur dan aman. Dengan adanya sistem ini, proses pengelolaan data menjadi lebih efisien, mengurangi kesalahan pencatatan, serta mempermudah pembuatan laporan harian.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Inventaris Stok, Laporan Harian, Web, PHP.Bile.

ABSTRACT

Advances in information technology have made it easier to manage data quickly, precisely, and accurately. Many micro businesses, such as those selling nasi uduk (a type of Indonesian rice dish), still keep records manually, which increases the risk of recording errors, data loss, and difficulties in monitoring stock and daily reports. Therefore, an information system is needed to assist in the process of recording and managing data using computers. This study aims to design and develop a web-based Sales and Inventory Recording Information System for Nasi Uduk businesses. This system has several main features, namely admin login, dashboard, daily record input, inventory management with status (available, sufficient, almost out of stock), daily report history, and data edit and delete functions. The system was developed using the PHP programming language and MySQL database as a data storage medium. The result of this research is a web-based information system that can assist administrators in recording daily reports, monitoring stock availability, and storing data in a more structured and secure manner. With this system, the data management process becomes more efficient, reduces recording errors, and facilitates the creation of daily reports.

Keywords: Information System, Stock Inventory, Daily Reports, Web, PHP.

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi saat ini telah memberikan pengaruh besar terhadap berbagai bidang, termasuk pada sektor usaha mikro, kecil, dan menengah (UMKM). Pemanfaatan sistem informasi menjadi hal penting untuk meningkatkan efisiensi, kecepatan, dan ketepatan dalam pengelolaan data bisnis. Namun, masih banyak pelaku UMKM yang belum menerapkan teknologi informasi secara optimal dalam kegiatan operasionalnya. Salah satu contoh nyata adalah Warung Nasi Uduk Karawang Teh Siti, sebuah usaha kuliner yang terletak di Rest Area KM 62 Jakarta–Cikampek. Warung ini masih menggunakan metode manual dalam proses pencatatan barang masuk dan keluar. Proses tersebut dilakukan menggunakan buku catatan, yang sering kali menimbulkan permasalahan seperti duplikasi data, kehilangan catatan, kesalahan pencatatan, serta kesulitan dalam mengetahui jumlah dan ketersediaan barang secara akurat. Kondisi tersebut mengakibatkan kegiatan pengelolaan barang menjadi tidak efisien, lambat, dan berpotensi menimbulkan kerugian akibat ketidaktepatan informasi. Kesenjangan yang muncul antara kondisi yang ada dengan kondisi yang diharapkan menjadi alasan utama penelitian ini perlu dilakukan. Saat ini, pengelolaan inventaris di Warung Nasi Uduk Karawang Teh Siti masih bersifat manual dan tidak terintegrasi, sedangkan kondisi yang diharapkan adalah adanya sistem informasi berbasis web yang dapat mencatat, mengelola, serta menyajikan data barang secara otomatis dan real time. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah sistem informasi yang dapat membantu pemilik usaha dalam melakukan pengelolaan barang secara lebih efektif, efisien, dan akurat.

Untuk menjawab permasalahan tersebut, penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem dengan model Prototype. Model ini dipilih karena memberikan fleksibilitas dalam proses pengembangan melalui tahapan pembuatan prototype yang diuji secara langsung oleh pengguna untuk memperoleh umpan balik. Proses ini berlangsung secara berulang hingga sistem yang dihasilkan benar-benar sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pendekatan ini juga terbukti efektif berdasarkan penelitian sebelumnya. Penelitian oleh (Ningsih, 2021) berhasil mengembangkan sistem informasi penginputan data kapal berbasis web menggunakan model Prototype yang mampu mengatasi permasalahan pengarsipan manual dan meningkatkan efisiensi kerja staf di PT Barakomindo Shipping Cabang Sorong. Selain itu, penelitian (Muhammad Ali Kasri, 2023) juga menggunakan model Prototype dalam perancangan sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola dan memperoleh hasil sangat baik, di mana sistem yang dikembangkan mampu meningkatkan akurasi data, mempercepat pengelolaan stok, serta mendapatkan tingkat kepuasan pengguna hingga 95%. Hasil kedua penelitian tersebut memperkuat alasan pemilihan model Prototype karena dinilai tepat dalam menghasilkan sistem informasi berbasis web yang efisien, mudah diadaptasi, dan sesuai kebutuhan pengguna.

Penelitian ini menawarkan solusi berupa Pengembangan Sistem Informasi Inventaris Berbasis Web dengan Model Prototype pada Warung Nasi Uduk Karawang Teh Siti untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas pengelolaan barang. Sistem ini dirancang agar mampu mencatat data barang masuk dan keluar, melakukan pencarian cepat, serta menghasilkan laporan inventaris secara otomatis dan akurat.

2. METODE PENELITIAN

Teknik pengumpulan data adalah metode yang digunakan oleh peneliti untuk memperoleh informasi yang berkaitan dengan permasalahan yang diteliti. Dalam penelitian ini, penulis menerapkan beberapa metode untuk mendapatkan data yang dibutuhkan:

A. Penelitian Lapangan

Suatu metode penelitian untuk mendapatkan data-data primer yang dibutuhkan dengan cara langsung terjun ke lapangan. Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan sebagai berikut :

1. Wawancara

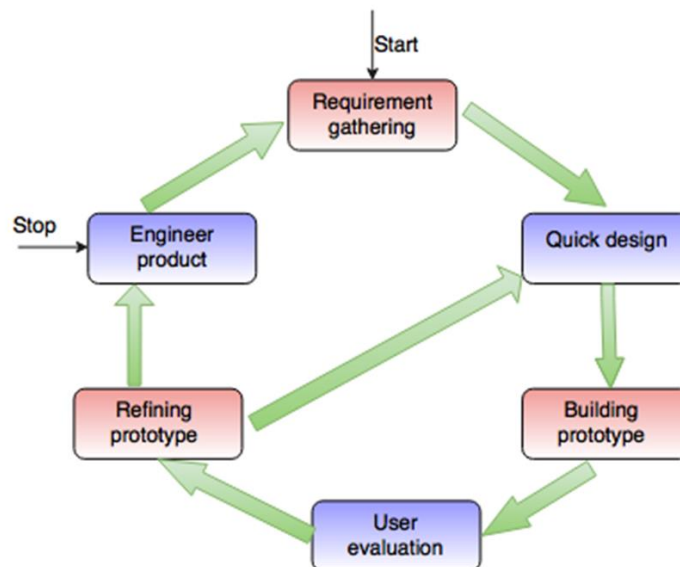
Metode ini dilakukan dengan pemilik usaha Nasi Uduk yaitu Teh Siti untuk memperoleh informasi terkait sistem pencatatan yang sedang berjalan serta kendala yang dihadapi. Dari hasil wawancara diketahui bahwa proses pencatatan laporan harian, stok bahan baku, dan catatan operasional masih dilakukan secara manual menggunakan buku tulis.

2. Pengamatan

Pengamatan dilakukan dengan melihat secara langsung proses pencatatan dan pengelolaan data pada usaha Nasi Uduk. Penulis mengamati bagaimana laporan harian dicatat, bagaimana stok bahan baku diperiksa, serta bagaimana data disimpan.

B. Pengembangan Sistem

Dalam proses pengembangan sistem, penulis menerapkan metode System Development Life Cycle (SDLC) dengan model prototype. Model prototype merupakan salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang banyak digunakan karena memungkinkan adanya interaksi antara pengembang dan pengguna selama proses pembuatan sistem berlangsung. Pendekatan ini dilakukan dengan cara membangun rancangan sistem secara cepat dan bertahap, sehingga hasil sementara dapat langsung diuji dan dievaluasi oleh pengguna untuk memperoleh umpan balik sebelum sistem dikembangkan secara final.



Gambar 1 Model Prototype

Tahapan yang digunakan dalam metode prototype meliputi :

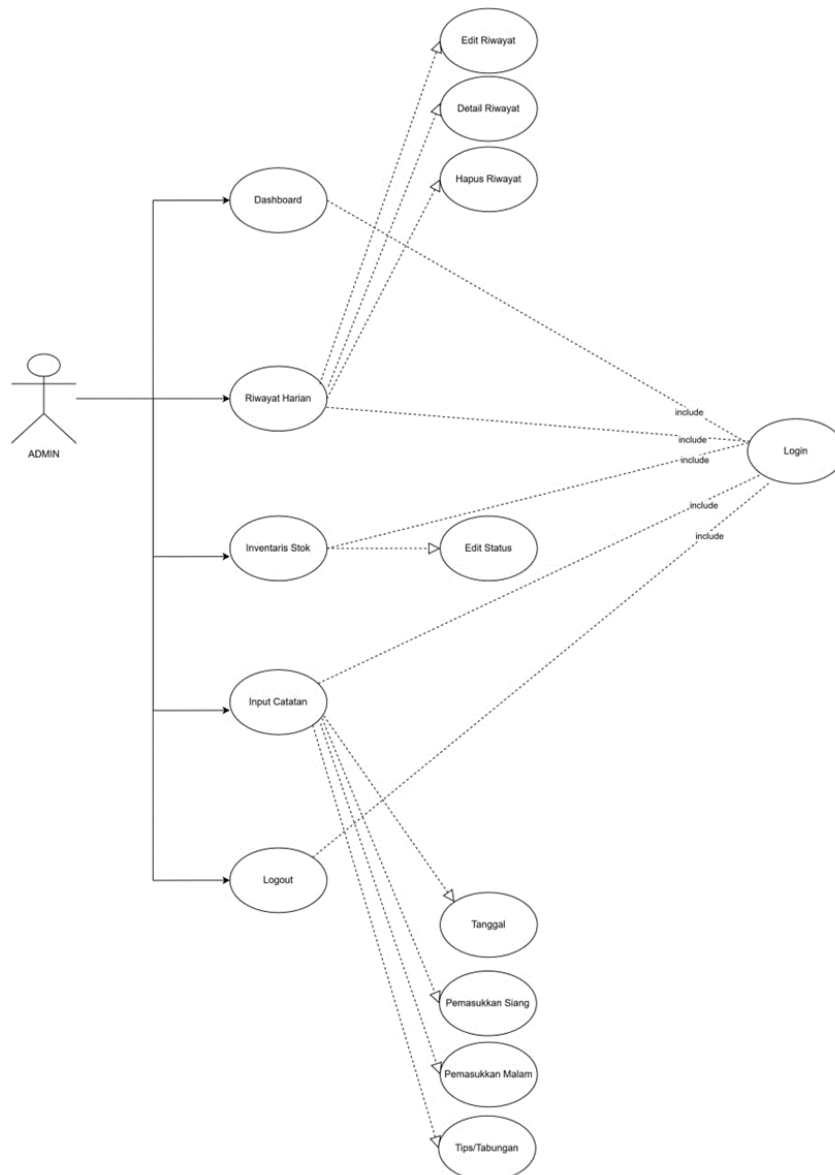
1. Requirement Gathering (Pengumpulan Kebutuhan) yaitu dengan mengumpulkan kebutuhan sistem dari pengguna melalui wawancara, observasi, dan analisis masalah.
2. Quick Design (Perancangan Cepat) membuat desain awal secara sederhana, biasanya berupa rancangan tampilan atau alur sistem.
3. Building Prototype (Membangun Prototype) dengan mengembangkan versi awal sistem (prototype) berdasarkan desain cepat yang telah dibuat.
4. User Evaluation (Evaluasi Pengguna) dengan prototype diuji oleh pengguna untuk mendapatkan masukan, kritik, dan saran perbaikan.
5. Refining Prototype (Perbaikan Prototype) dengan melakukan revisi atau penyempurnaan prototype sesuai dengan hasil evaluasi pengguna.
6. Engineer Product (Pengembangan Produk Final) setelah prototype disetujui, sistem dikembangkan menjadi produk akhir yang siap digunakan.

C. Tahap Rancangan dengan pemodelan Unified Modeling Language (UML)

Tahap rancangan dilakukan dengan menggunakan pemodelan Unified Modeling Language (UML) untuk menggambarkan struktur dan alur kerja sistem secara visual sebelum proses pengkodean dilakukan. Berikut merupakan rancangan Sistem Informasi Inventarisdi Warung Nasi uduk Teh Siti :

a. Diagram kasus pengguna

Diagram kasus penggunaan (Use Case Diagram) merupakan salah satu diagram dalam UML yang digunakan untuk menggambarkan hubungan antara aktor (pengguna) dan sistem. Diagram ini menunjukkan fungsi-fungsi atau fitur yang dapat diakses oleh pengguna serta interaksi yang terjadi antara pengguna dan sistem. Dengan adanya diagram kasus penggunaan, batasan sistem dan hak akses pengguna dapat terlihat dengan jelas sehingga memudahkan dalam memahami kebutuhan serta ruang lingkup sistem yang akan dikembangkan.



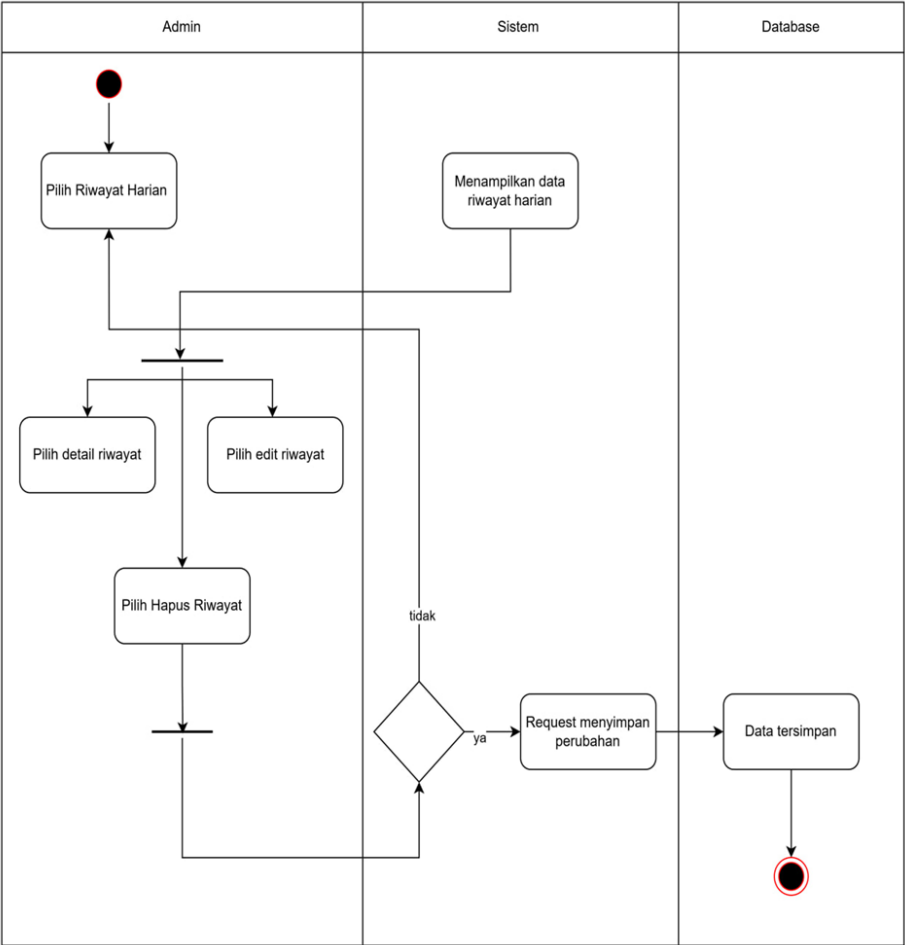
Gambar 2 usecase diagram

b. Diagram Aktivitas

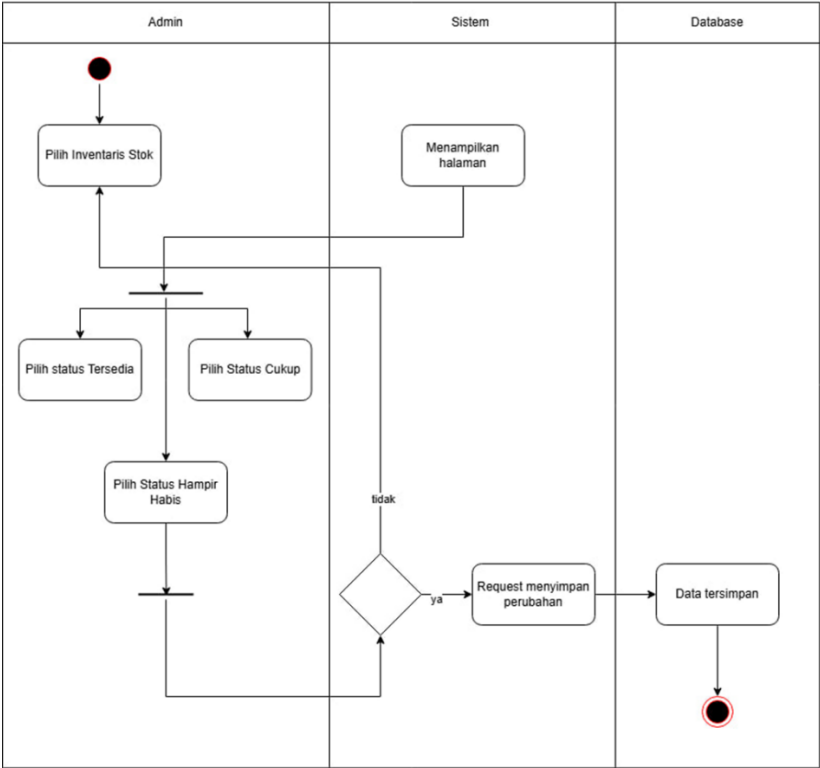
Diagram aktivitas (Activity Diagram) merupakan salah satu diagram dalam UML yang digunakan untuk menggambarkan alur proses atau aktivitas dalam suatu sistem secara berurutan. Diagram ini menunjukkan langkah-langkah kegiatan, percabangan keputusan, serta aliran proses dari awal hingga akhir. Dengan menggunakan diagram aktivitas, proses kerja sistem dapat dipahami

dengan lebih jelas karena setiap tahapan dan interaksi digambarkan secara sistematis dan terstruktur.

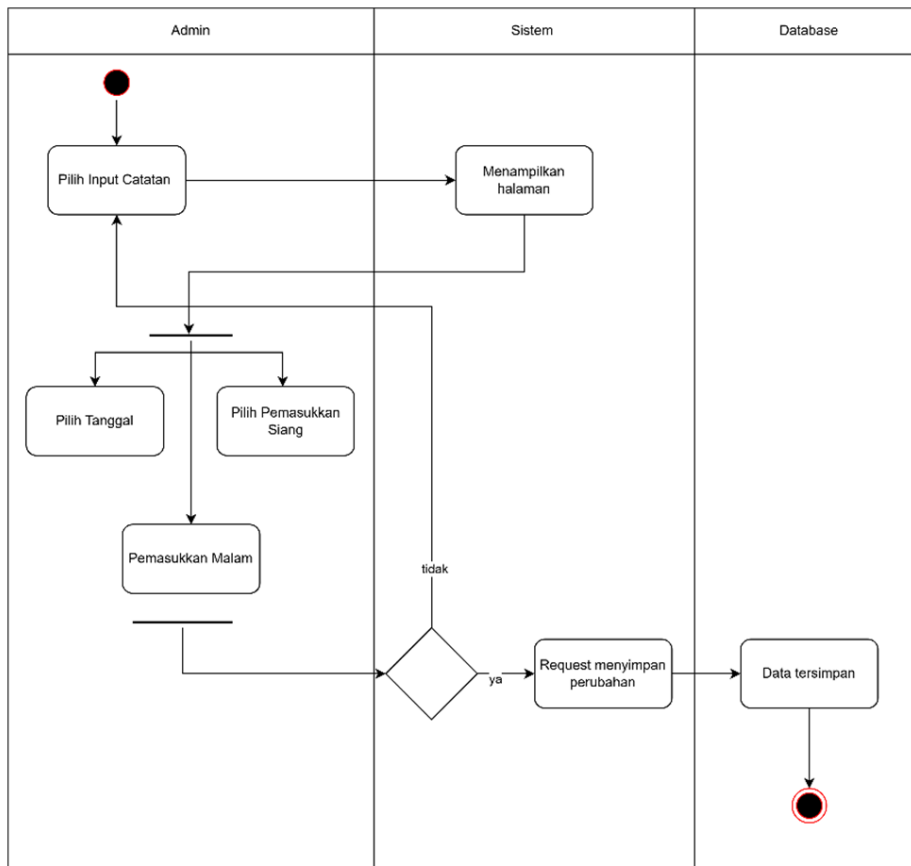
1. Riwayat Harian



2. Inventaris Stok



3. Input Catatan



4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pengujian sistem menggunakan metode black box testing agar dapat mengetahui apakah alur kerja sistem sudah sesuai alur dan logika sistem. Berikut ini merupakan pengujian sistem persediaan menggunakan metode black box testing pada proses login, riwayat harian, inventaris stok, dan input catatan.

Tabel 1 Blackbox testing login

No	Aktivitas Pengujian	Skenario	Hasil yang Diharapkan	Hasil
1	Login tanpa mengisi username dan password	Admin menekan tombol login tanpa input data	Sistem menampilkan pesan "Username dan Password wajib diisi"	[x] Diterima [] Ditolak
2	Login menggunakan username atau password yang salah	Admin memasukkan username atau password tidak sesuai	Sistem menampilkan pesan "username atau password salah" dan tetap di halaman login	[x] Diterima [] Ditolak
3	Login menggunakan username dan password yang benar	Admin memasukkan username dan password yang sesuai	Sistem berhasil masuk ke halaman dashboard	[x] Diterima [] Ditolak
4	Logout sistem	Admin menekan tombol logout	Sistem keluar dari dashboard dan kembali ke halaman login	[x] Diterima [] Ditolak

Tabel 2 Blackboxtesting riwayat harian

No	Aktivitas Pengujian	Skenario	Hasil yang Diharapkan	Hasil
1	Menampilkan data riwayat harian	Admin membuka menu riwayat harian	Sistem menampilkan data daftar catatan	[x] Diterima [] Ditolak
2	Melihat detail riwayat	Admin menekan tombol detail pada salah satu data	Sistem menampilkan informasi lengkap	[x] Diterima [] Ditolak
3	Mengedit data riwayat	Admin mengubah data pemasukkan lalu menekan simpan	Sistem menyimpan perubahan dan menampilkan data terbaru	[x] Diterima [] Ditolak
4	Menghapus data riwayat	Admin menekan tombol hapus pada salah satu data	Sistem menampilkan konfirmasi dan menghapus data jika disetujui	[x] Diterima [] Ditolak

Tabel 3 Blackbox testing inventaris stok

No	Aktivitas pengujian	skenario	Hasil yang diharapkan	Hasil
1	Menampilkan data inventaris	Admin membuka menu inventaris stok	Sistem menampilkan daftar stok bahan	[x] Diterima [] Ditolak
2	Menambahkan data stok baru	Admin mengisi nama bahan dan jumlah stok lalu klik simpan	Sistem menyimpan dan menampilkan data stok baru pada daftar	[x] Diterima [] Ditolak
3	Mengubah jumlah stok	Admin mengedit jumlah stok bahan	Sistem menyimpan perubahan dan memperbarui jumlah stok	[x] Diterima [] Ditolak
4	Mengubah status stok	Admin memilih status (tersedia, cukup, hampir habis) lalu menyimpan	Sistem memperbarui status sesuai pilihan	[x] Diterima [] Ditolak
5	Menghapus data stok	Admin menekan tombol hapus pada salah satu data	Sistem menampilkan konfirmasi dan menghapus data jika disetujui	[x] Diterima [] Ditolak

Tabel 4 Blacbox input catatan

No	Aktivitas pengujian	Skenario	Hasil yang diharapkan	Hasil
1	Menampilkan form input catatan	Admin membuka menu input catatan	Sistem menampilkan form	[x] Diterima [] Ditolak
2	Menyimpan data catatan lengkap	Admin mengisi field dengan benar lalu klik simpan	Sistem menyimpan data dan berhasil	[x] Diterima [] Ditolak
3	Data berhasil masuk ke input catatan	Admin menyimpan data catatan	Sistem otomatis menampilkan data pada menu riwayat harian	[x] Diterima [] Ditolak

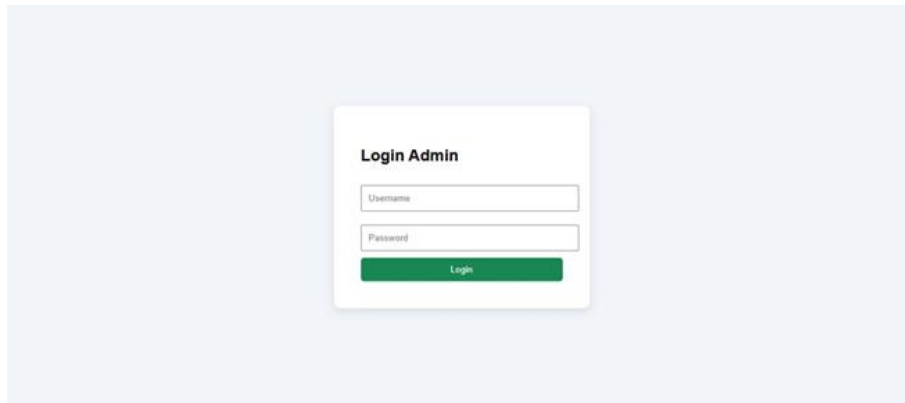
Pembahasan

Berikut ini merupakan pembahasan mengenai Sistem Informasi Inventaris dan Pencatatan Penjualan Nasi Uduk yang telah dirancang dan diimplementasikan. Sistem ini terdiri dari beberapa halaman utama yang saling terintegrasi dan akan dijelaskan pada bagian berikut:

1. Tampilan halaman login

Halaman login aktor diharuskan untuk melakukan login menggunakan username dan password, dimana username

merupakan admin_nasduk sedangkan password secara default adalah "nasduk_siti". Setelah melakukan proses login, aktor akan di arahkan ke halaman dashboard.



Gambar 3 halaman login

2. Tampilan Halaman Dashboard

Halaman dashboard merupakan halaman utama yang ditampilkan setelah admin berhasil melakukan login. Pada halaman ini ditampilkan ringkasan informasi berupa total laporan harian, total inventaris stok, dan total catatan yang tersimpan dalam sistem. Dashboard berfungsi sebagai pusat kontrol yang memudahkan admin dalam memantau kondisi data secara cepat serta mengakses menu lainnya seperti input catatan, inventaris stok, riwayat harian, dan logout melalui sidebar yang tersedia.

Tanggal	Pemasukan	Belanja	Tips	Sisa
2025-10-03	Rp 1.000.000	Rp 320.000	Rp 65.000	Rp 600.000
2025-10-02	Rp 821.000	Rp 250.000	Rp 35.000	Rp 571.000
2025-10-01	Rp 1.000.000	Rp 400.000	Rp 30.000	Rp 600.000

Gambar 4 halaman dashboard

3. Tampilan Halaman Riwayat Harian

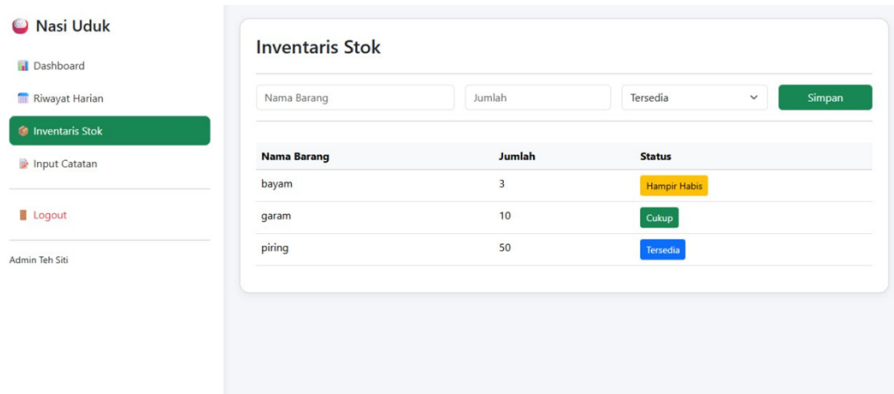
Halaman Riwayat Harian merupakan halaman yang menampilkan seluruh data laporan yang telah diinput sebelumnya. Pada halaman ini, admin dapat melihat daftar catatan berdasarkan tanggal beserta informasi pemasukan siang, pemasukan malam, dan tips atau tabungan. Selain itu, tersedia fitur untuk melihat detail, mengedit, dan menghapus data sehingga memudahkan admin dalam mengelola serta memperbarui laporan harian yang telah tersimpan di dalam sistem.



Gambar 5 halaman riwayat harian

4. Tampilan halaman inventaris stok

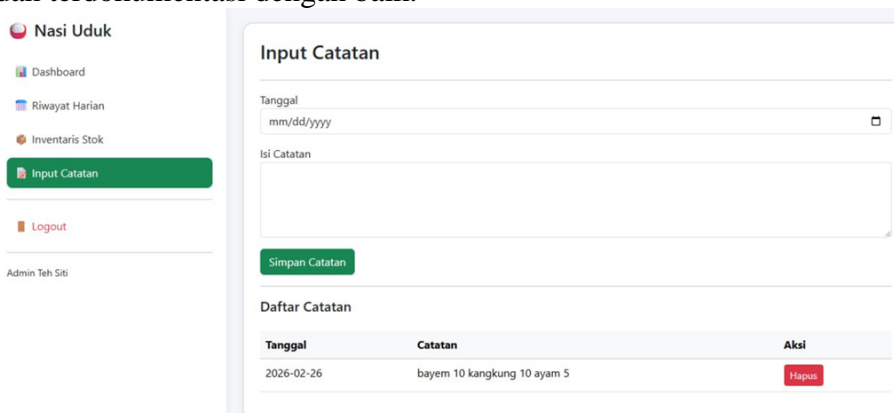
Halaman Inventaris Stok merupakan halaman yang digunakan untuk mengelola data persediaan bahan pada usaha Nasi Uduk. Pada halaman ini ditampilkan daftar nama bahan, jumlah stok, serta status ketersediaan seperti tersedia, cukup, dan hampir habis. Admin dapat memperbarui jumlah dan mengubah status stok sesuai kondisi terbaru, sehingga memudahkan dalam memantau persediaan bahan baku dan mencegah terjadinya kekurangan stok.



Gambar 6 halaman inventaris stok

5. Tampilan halaman input catatan

Halaman Input Catatan merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menambahkan data laporan harian ke dalam sistem. Pada halaman ini tersedia form yang berisi tanggal, pemasukan siang, pemasukan malam, serta tips atau tabungan. Setelah data diisi dan disimpan, sistem akan menyimpan informasi tersebut ke dalam database dan otomatis menampilkannya pada menu Riwayat Harian, sehingga pencatatan menjadi lebih terstruktur dan terdokumentasi dengan baik.



Gambar 7 halaman input catatan

5. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil perancangan dan pengembangan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Pencatatan Penjualan dan Inventaris Nasi Uduk berbasis web berhasil dibangun sesuai dengan kebutuhan pengguna. Sistem ini mampu membantu proses pencatatan laporan harian, pengelolaan inventaris stok, serta penyimpanan catatan secara lebih terstruktur dan terkomputerisasi. Dengan adanya fitur login, dashboard, input catatan, inventaris stok, riwayat harian, serta fungsi edit dan hapus data, sistem dapat mempermudah admin dalam mengelola data serta memantau kondisi usaha secara lebih efektif dan efisien. Hasil pengujian menunjukkan bahwa seluruh fungsi sistem berjalan dengan baik sesuai dengan yang diharapkan. Dengan demikian, sistem yang dibangun dapat menjadi solusi dalam mengatasi permasalahan pencatatan manual serta meningkatkan kerapihan dan keamanan data pada usaha Nasi Uduk.

6. DAFTAR PUSTAKA

- A. Muarif, "Perancangan Sistem Informasi Inventaris Berbasis Web Menggunakan Permodelan UML," *Journal of Information System and Application Development (JISAD)*, p. 125, 2025.
- A. Muarif, "Perancangan Sistem Informasi Inventaris Berbasis Web Menggunakan Permodelan UML," *Journal of Information System and Application Development* , p. 114, 2025.
- A. O. Pranoto, "Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis Web," *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi* , p. 362, 2021.
- A. Rinjani, "Perancangan Sistem Pengelola Inventaris Berbasis Web Menggunakan Framework Mvc," *Jurna Informatika Terpadu*, Pp. 3-4, 2022.
- A. W. M. Fauzi, "Sistem Informasi Pada UMKM Kedai Jalinan Coffe," *Generation Journal*, p. 127, 2023.
- B. M. Janah, "Perancangan Sistem Penjualan ATK Pada Toko Lia Education Center Berbasis Website," *Jurnal PETISI*, p. 15, 2022.
- B. Priyatna, "Implementation of Application Programming Interface (API) in Indonesian Dance and Song Application," *SYSTEMATICS*, p. 47, 2020.
- B. Priyatna, "Sosialisasi E-Commerce Untuk Pengelolaan Usaha Kecil Menengah (Ukm) (Studi Kasus : Desa Mulyasari Kec.Ciampel)," *Konferensi Nasional Penelitian Dan Pengabdian (Knpp)*, P. 1754, 2021.
- D. B. Magfira, "Pendampingan Pemanfaatan Sistem Informasi Inventory Toko kepada Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM)," *Indonesia Berdaya*, p. 71, 2025.
- D. R. Nababan, "Perancangan Dan Pengembangan Sistem Manajemen Informasi Sederhana Untuk Usaha Mikro, Kecil, Dan Menengah (Ukm)," *Aisyah Journal Of Informatics And Electrical Engineering*, P. 100, 2025.
- D. Susandi, " Sistem Informasi Inventaris Berbasis Web di Akademi Kebidanan Bina Husada Serang," *Jurnal Sistem Informasi*, p. 47, 2022.
- E. Yulianti, "Perancangan Sistem Informasi Stok Terdistribusi Berbasis Web pada UMKM," *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Bisnis (SENATIB)*, p. 1397, 2025.
- E. Yuliyanti, "Perancangan Sistem Informasi Stok Terdistribusi Berbasis Web pada UMKM," *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Bisnis (SENATIB)* , pp. 3-4, 2025.
- F. Putri, "Rancang Bangun Sistem Informasi Inventaris menggunakan Metode Prototype pada SMK Muhammadiyah 3 Pekanbaru," *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, pp. 114-115, 2024.
- F. Putri, "Rancang Bangun Sistem Informasi Inventaris menggunakan Metode Prototype pada SMK Muhammadiyah 3 Pekanbaru," *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, p. 144, 2024.
- f. r. p. i. s. Muhammad Ali Kasri, "Perancangan Sistem Informasi Stok Barang di Gudang Toko Viola," *jurnal PETISI*, pp. 22-23, 2023.
- H. Ningsih, "Perancangan Sistem Informasi Penginputan Data Kapal pada PT Barakomindo," *PETISI*, pp. 7-18, 2021.
- I. A. M. A. Binti Miftahul, "Perancangan Sistem Penjualan ATK Pada Toko," *Jurnal PETISI*, pp. 14-

16, 2022.

- I. Yudha, "Sistem Inventaris Bahan Makanan Pada Bisnis Umkm Jago Sore Berbasis Web," *Jutisi*, Pp. 3-4, 2025.
- K. Zamzami, "Pengembangan Sistem Inventarisasi Barang Menggunakan Load Cell Dan Chatbot Telegram Berbasis Arduino," *Jinteks (Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains)* , P. 553, 2023.
- M. Batara, "Alat Pendeteksi Stok Barang Berbasis IoT untuk UMKM dengan Sensor Ultrasonik dan Inframerah," *Journal of Integrated System (JIS)*, p. 64, 2024.
- M. Yasin, "Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis Web di SMK Al-Falah," *Jurnal Kecerdasan Buatan, Komputasi dan Teknologi Informasi*, p. 148, 2024.
- Muqorobin, "Perancangan Sistem Informasi Umkm Berbasis Website Desa Manjung," *Jurnal Budimas*, P. 254, 2024.
- N. Lutfiana, "Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis Web Pada Dinas Komunikasi Dan Informasi Bondowoso," *Jurnal Ilmiah Multidisiplin Ilmu* , P. 64, 2024.
- R. Aryani, "Prototype Sistem Inventarisasi Barang Milik Negara (BMN) pada Universitas Jambi," *Jurnal Ilmiah MEDIA SISFO* , pp. 64-65, 2023.
- R. Aryani, "Prototype Sistem Inventarisasi Barang Milik Negara (SIBAMIRA) pada Universitas Jambi," *Jurnal Ilmiah MEDIA SISFO*, p. 62, 2023.
- R. D. Supriatman, "Perancangan Aplikasi Inventory Barang Berbasis Web Pada UMKM XYZ," *JURNAL SISTEM INFORMASI GALUH* , p. 84, 2025.
- R. Hafsari, "Perancangan sistem informasi manajemen persediaan barang untuk usaha Mikro kecil dan menengah (UMKM) : Studi kasus pada toko arkhana jaya," *Jurnal Computer Science and Information Technology (CoSciTech)*, p. 571, 2024.
- Roshani, "Perancangan Sistem Informasi Akuntansi menggunakan Prototype pada UMKM Depot Penggilingan Bakso Mas Rochim," *Indonesian Accounting Literacy Journal* , p. 52, 2024.
- S. Diki, "Sistem Informasi Inventaris Berbasis Web di Akademi Kebidanan Bina Husada Serang," *Jurnal Sistem Informasi*, pp. 46-47, 2024.
- S. S. Hilabi, "Pemanfaatan Data Analitik dalam Big Data: Studi Kasus Implementasi di Pemerintahan," *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi* , p. 378, 2025.
- S. S. Hlabi, "Application for Submission of Research Recommendations and Practice Work Web Based," *Buana Information Technology and Computer Sciences (BIT and CS)* , p. 22, 2021.
- Sinta, "Transformasi Digital UMKM Platfrom Prototype Berbasis Web Pemesanan dan Logistik," *METIK JURNAL*, p. 20, 2025.
- T. Chandra, "Aplikasi Sistem Enterprise Resource Planning dan Digital Marketing pada UMKM Plastik MPM," *Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat Nusantara (JPkMN)*, p. 719, 2022.
- v. s. gunawan, "Implementasi Metode Prototype dalam Pengembangan Sistem Informasi Inventaris Obat di apotek syifa farma," *Jurnal Computer Science and Information Technology (CoSciTech)*, p. 189, 2025.
- W. A. G. Karamoy, "Pengembangan Aplikasi Mobile untuk Monitoring Stok dan Peringatan Stok Menipis Bagi UMKM," *JUTEKOBID (Jurnal Pengembangan Teknologi)* , p. 80, 2025.
- Y. A. L. Fandy, "Perancangan Sistem Manajemen Informasi Toko Berlian Parfume Berbasis Web," *Urnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi* , P. 3, 2025.
- Z. F. Nurisma Lutfiana, "Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis Web Pada Dinas Komunikasi Dan Informasi Bondowoso," *Jurnal Ilmiah Multidisiplin Ilmu*, Pp. 69-70, 2024.